

ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI PERUGIA

Quadri degli esaminati per l'ammissione A.A. 2024/2025

Corso: SCUOLA DI PROGETTAZIONE ARTISTICA PER L'IMPRESA- CHARACTER DESIGN E GAMING

N.O.	Nominativo	Risultato
1.	AMICO SIMONE BIAGIO	AMMESSO
2.	BERZILLI GAIA	AMMESSA
3.	BOVELLI SOFIA	AMMESSA
4.	BOZZELLI SARA	AMMESSA
5.	CAVALIERE GAIA	AMMESSA
6.	FLUSSI LORENZO	AMMESSO
7.	GAMBULI VALERIO	NON AMMESSO
8.	GIAMPAOLI TOBIA	AMMESSO
9.	GIOCONDI FRANCESCO	AMMESSO
10.	HOTINSCHI IULIANA	AMMESSA
11.	IONTA ANTONIO	NON AMMESSO
12.	LUSCIETTI EMMA	AMMESSA
13.	MAZZEI ANTONIO	NON AMMESSO
14.	PACCHIA GEMMA	AMMESSA
15.	PETRANGELI VINCENZO	AMMESSO
16.	PROIETTI FRANCESCO	AMMESSO
17.	RISPOLI FRANCESCO	AMMESSO
18.	RODRIGUEZ SUAZO FILIPE JOSE	NON AMMESSO
19.	SPERANZA SIMONE	AMMESSO
20.	TONELLA LUCREZIA	AMMESSA
21.	UCCHESU ANDREA	AMMESSA
22.	VOLPE CLAUDIA	AMMESSA

Perugia, 30 settembre 2024

F.TO LA DIRETTRICE
(Prof.ssa Tiziana D'Acchille)

L'iscrizione ai Corsi di Diploma di Primo Livello va presentata entro il 7 ottobre 2024